

Typ	Beschreibung
Kinderspiel	Kinderspiele sind Spiele, die nur für Kinder konzipiert sind. Keine oder geringe Lesekompetenz erforderlich. Bis circa 6 Jahre.
Familienspiel	Familienspiele brauchen keine lange Regelerläuterung und keinen langen Aufbau und dürfen auch insgesamt nicht zu lang sein. (Etwas ältere) Kinder, Erwachsene und oft auch Senioren sollten gleichermaßen befähigt sein, das Spiel zu spielen. Die meisten Party- und Kreativspiele dürften in diese Kategorie fallen.
Kennerpiel	Diese richten sich an Menschen, die schon häufiger spielen und nicht davor scheuen, eine Zeit ins Regellernen zu investieren. Dabei ist das Regelwerk aber noch überschaubar. Meist kann man diese Spiele auch ordentlich vor sich hinspielen, allerdings mit ein wenig Taktik und Strategie schon sehr ausgefeilt und besser spielen. Die Spielzeit beträgt meist zwischen 45 bis 90 Minuten.
Expertenspiel	Optimieren, maximieren, Fehler minimieren, am besten zehn Züge in die Zukunft denken. Wer das will, greift zum Expertenspiel. Bevor man loslegen kann, muss man sich aber schon länger mit den Regeln befassen. Bei Fehlern im Spiel kann es sein, dass man heillos hinten liegt. Die Spielzeit kann mehrere Stunden betragen.
Zubehör	Zubehör für Spiele

Wir wissen, dass diese Einteilung etwas fließend ist und n

Beispiele

Puzzle < 50 Teile, HABA Spiele, Funkelschatz, Carcassonne Junior,
Sagaland

Puzzle > 50 Teile, Zug um Zug, Die Siedler, Monopoly, Risiko,
Codenames (stellvertretend für alle "Wortspiele"), Dixit
(stellvertretend für alle "Kreativspiele"), Kingdomino

Funkenschlag, Puerto Rico, Terraforming Mars, Agricola

Tabletopspiele, CoSims, Wargames, Ora et Labora, 18xx-Spiele,
Kolonisten, Madeira, Twilight Imperium

Würfeltürm, Spielmatten, Kartenhalter, Mischmaschinen,

nichts genau festgelegt ist!